



Baby-foot - Règlement



1. Général

- a. La table du jury annonce le début et la fin des matchs.
- b. La partie se termine après 7 minutes de jeu ou dès que l'une des deux équipes a marqué 7 buts. A partir des demi-finales, les matchs se jouent sans restriction de temps jusqu'à 7 buts avec 2 buts d'écart minimum pour gagner une manche. La première équipe à avoir gagné 2 manches gagne le match. (Maximum de 3 manches)
- c. Tous les buts comptent, y compris les buts des milieux.
- d. Un joueur de chaque équipe rapporte le résultat final à la table du jury à la fin de chaque partie/manche.

2. Engagement

- a. L'équipe désignée en premier sur le plan des matchs effectue le premier engagement. Ensuite, à chaque but, l'équipe ayant encaissé réengagera.
- b. L'engagement se fait depuis le centre du bord du baby-foot. La balle doit avoir touché le côté opposé du baby-foot pour pouvoir être jouée. Si un joueur touche la balle avant que celle-ci ait touché le côté opposé, la balle doit être réengagée.

3. Balles

- a. Il est INTERDIT d'utiliser ses propres balles pour jouer durant le tournoi. Obligation d'utiliser celles mises à disposition par l'organisation.
- b. Toute balle sortie de la surface de jeu, par les côtés latéraux ou par derrière les buts, doit être remise en jeu par un engagement standard au milieu du baby-foot.
- c. Lorsque la balle s'immobilise au milieu ou entre les milieux et les attaquants, on remet la balle en jeu par l'orifice comme un engagement standard.
- d. Si la balle s'immobilise entre les attaquants et les défenseurs adverses ou entre les défenseurs et le gardien, la balle est remise en jeu depuis le coin de corner du côté où elle s'est immobilisée.

4. Roulettes/moulinets

- a. Les roulettes ou « moulinets » sont strictement interdits.
- b. En cas de but provenant d'un moulinet, celui-ci est annulé.
- c. Un seul tour n'est pas considéré comme un moulinet.

5. Qualifications

- a. Le tournoi est limité à 36 équipes, réparties en 6 groupes de 6.
- b. Au terme de la phase de groupe, les 2 premiers de chaque groupe ainsi que les 4 meilleurs 3^{ème} sont qualifiés pour la phase à élimination directe.
- c. Pour établir le classement, il sera tenu compte, dans l'ordre de :
 1. Nombre de victoires
 2. Confrontation directe
 3. Goal average
 4. Meilleure attaque

5. Consommations

- a. Il est interdit de poser ses consommations sur les baby-foot.

6. Tradition

- a. Le vainqueur paie une tournée au perdant.
- b. 7-0, le perdant paie la tournée.

Tous points non traités dans le présent règlement seront tranchés par les organisateurs.